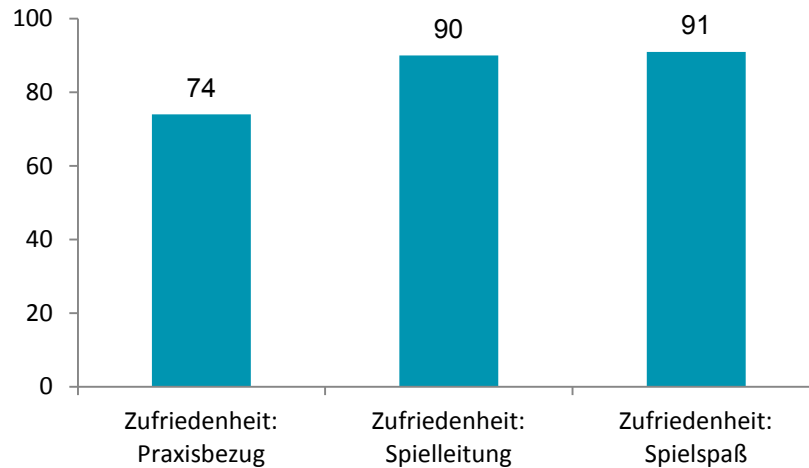


## Mitspielerbefragung Q-Key2 Produktionsversion



Angaben in Prozent, N = 78

### Kommentare der Teilnehmer:

**Frage:** Entsprechen die Inhalte der Spielkarten Ihren tatsächlichen Problemen in der Praxis?

- „Weitgehende Übereinstimmung mit der Praxis, konkrete Beispiele und Darstellung von Gewinn und Verlust in einer Grafik“
- „kein Problem ist völlig aus der Luft gegriffen“

**Frage:** Sind Sie mit der Spielleitung durch den Moderator zufrieden?

- „ruhige und sachliche Erklärung, sehr verständlich“
- „wird benötigt, da überschaubarer für die Mitspieler - auch kleine Hilfestellungen“

**Frage:** Hat Ihnen das Planspiel Spaß gemacht?

- „durch Teamarbeit bzw. aktive Teilnahme kein einseitiger Ablauf der Schulung“
- „wird nicht langweilig, jeder ist beteiligt, ‘Fachwissen’ spielerisch lernen und vermitteln → positiv“

**Frage:** Was haben Sie neues durch Q-Key2 gelernt?

- „Werk- & Managementprobleme; Qualitätskontrolle und Geldwirtschaft“
- „Vertiefung der Wechselwirkung von Qualitätsmaßnahmen und Ereignissen im Unternehmen“

**Frage:** Was hat Ihnen an Q-Key2 besonders gefallen?

- „Veranschaulichung der längerfristigen positiven Auswirkungen von Maßnahmen“
- „Q-Key2 zeigt sehr schön auf, dass ein Suboptimum (in den Bereichen) zu Problemen im Gesamtunternehmen führt“